

# 2026年2月1日(日)

所沢くすのきホール

主催 株式会社 MACS Design

開催日時 2026年2月1日(日) OPEN 9:00 START 10:00

会場 所沢くすのきホール 〒359-0037 埼玉県所沢市くすのき台1-11-2

アクセス 西武池袋線/新宿線 所沢駅東口徒歩1分 施設駐車場はありませんので 近隣有料コインパーキングをご利用ください

お問い合わせ先 ウェブサイト内の『大会専用お問い合わせ公式LINE』にてお願いいたします

## 当日プログラム

ダブルス戦 250組 / 500名 参加費 / 1名 7,000円

LEVEL 1~4 [ 701(OI/OO)-Cricket-701(OI/OO) ] LEVEL MAX [ 701(OI/MO)-Cricket-701(OI/MO) ]

シングルス戦(男子) Men's Singles

参加費 / 1名 3.000円

[701(OI/MO)-Cricket-701(OI/MO)]

シングルス戦(女子) Ladies Singles

参加費 / 1名 3,000円

[501(OI/OO)-Cricket-501(OI/OO)]

**サイドシュート** トリオス戦

当日プログラムが終了している方が対象となります。詳細は当日発表。事前エントリー不可。

※参加組数により内容が変更になる場合がございます。 ※シングルスはダブルスエントリーをされた方が対象となります。事前エントリーをお願いいたします。

## エントリー募集期間・キャンセル、変更期限・参加費振込期限

募集期間

2025年12月20日(金)18:00 ~ 2026年1月20日(火)23:59まで ※定員に達し次第、エントリーを締め切る場合がございます。

キャンセル、変更期限

2026年1月23日(金)23:59まで

### エントリー方法

#### 【参加者様のエントリースタッツ算出方法】

大会にエントリーをご希望の方は、01ゲーム とCRICKET をそれぞれ10ゲームずつプレイしてください。 プレイ結果から各ゲームの平均スタッツを算出し、そのデータをもとに参加者情報を作成してください。 なお、不正防止のため、既存のレーティングのスタッツではなく、必ず新しく取得した最新のスタッツをご 使用ください。

#### 【エントリーフォームの送信方法】

必要事項をすべて入力し、エントリーフォームを送信してください。 個人でのエントリーはできません。 必ず店舗の代表者の方が、すべての参加者情報をとりまとめて送信をお願いします。また、スタッツ記録用紙やエントリー控えは、各店舗で保管してください。エントリー状況はウェブ上でご確認できます。 MACS Design公式サイトをご確認ください。

#### 【キャンセル・変更について】

キャンセルやエントリー内容の変更が生じた場合は、『大会専用お問い合わせ公式LINE』から速やかに ご連絡お願いいたします。お電話やメール・個人LINEでの手続きは無効となりますのでご注意ください。 入金後の締め切り前のキャンセルに関しては100%返金させて頂きますが、締切日を過ぎた後のキャン セルについての返金できませんのでご注意ください。締切日を過ぎた後の内容変更もお受けできません ので、ご了承ください。

## トーナメントフォーマット

ダブルス戦

LEVEL 1~4 [ 701(OI/OO)-Cricket-701(OI/OO) ] LEVEL MAX [ 701(OI/MO)-Cricket-701(OI/MO) ]

シングルス戦

男子【701(OI/MO)-Cricket-701(OI/MO)】 女子【501(OI/OO)-Cricket-501(OI/OO)】

#### 【予選ラウンドロビン】

予選はブロックごとの総当たり戦で実施します。試合は2レグ先取で勝利となります。各ブロックの上位2 チームが決勝トーナメントへ進出します。 予選の順位は以下の基準に基づき決定されます。

(1)セット勝利数 (2)勝ちレッグ数と負けレッグ数の差 (3)該当チーム間の直接対戦結果 なお、3チーム以上が同点の場合はカウントアップによって順位を決定します。尚、このカウントアップの順番決めはジャンケンのみで行ってください。

※エントリー状況により、ブロックのチーム数・決勝トーナメントへ進出するチーム数は変更となる場合があります。

#### 【決勝トーナメント】

決勝トーナメントはシングルイリミネーション方式で行います。 各ブロックの順位に基づき組み合わせを 決定します。

#### 【ゲームの進行について】

#### ・予選ラウンドロビン

受付にて配布されるエントリーカードには、初戦で使用するマシンナンバーおよびチームナンバーが記載されています。 ラウンドロビン開始時には、すべてのプレイヤーが指定のマシン前に集合し、試合順および対戦チームの確認を行ってください。

各試合終了後は、両チームで結果を確認のうえ、ラウンドロビン表に記入してください。

すべての試合が終了しましたら、順位を確認後、最終試合の勝利チームがラウンドロビン表をコントロール 前の返却口まで提出してください。

#### ・決勝トーナメント

決勝トーナメントはシングルイリミネーション方式で実施します。

試合の呼び出しはチームIDで行いますので、事前にエントリーカードをご確認ください。 呼び出し後、チーム はコントロールにてマッチカードを受け取り、指定されたマシンで対戦を行ってください。

試合終了後は、勝利チームが両チーム分のマッチカードをコントロール前の返却口までご提出ください。 その際、結果を記入し、勝利チームのマッチカードを上にして提出してください。

#### 【共通ルール】

#### ・ゲームについて

予選ラウンドロビン・決勝トーナメント共に01-Cricketゲームを各15ラウンドにて行っていただきます。 試合前の練習スローは2スロー以内でお願いいたします。1Leg目、3Leg目の先攻はジャンケンコークに て決定してください。2Leg目は1Leg目の敗者が先攻となります。各Legでファーストを投げる選手を変 更することは可能ですが、試合中の順番変更はできません。また試合中、ラウンドが切り替わる前にス ローし、マシンが反応しなかった場合、そのスローは無効となります。設定ラウンド内に勝敗が決定しな かった場合、両チーム代表者によるジャンケンコークにて勝敗を決定してください。(01:残り点数少ない ほうが勝者。Cricket:点数の多いほうが勝者)全ての試合は2レグ先取で勝利となります。

#### ・マシン反応に関する規定

本大会はマシンの反応を優先して判定を行います。 スローした矢が、すでに刺さっている矢に接触した 結果マシンが反応した場合も、その反応を有効とします。 ただし、明らかな誤反応が発生したと認められる場合は、相手チームの同意を得たうえでスコアの修正を行うことができます。

#### ・呼び出しに関する規定

コントロールから呼び出しがあった際、2回のアナウンス後もチームが指定場所に到着しない場合は、当該チームをデフォルト(棄権)扱いとします。参加チームは呼び出しに遅れないようご注意ください。

#### 【表彰】

優勝・準優勝・三位が表彰対象となります。

## 【大会・会場ご利用のご案内と注意事項】

#### 【飲食について】

- ・お食事やお飲み物は、指定の場所にてお楽しみください。
- ・歩きながらの飲食はご遠慮ください。試合中のドリンクのみ持ち込み可能です。
- ・受付にて手荷物チェックを行います。ご協力の程をお願いいたします。会場外からの飲食物のお持ち込みは ご遠慮ください(フード・ドリンクブース以外からの持ち込みが確認された場合、回収させていただきます)。
- ・自動車やバイクでお越しの方、また未成年の方へのアルコール販売は行っておりません。

#### 【応援・マナーについて】

- ・試合エリア(テーブルよりマシン側)には、プレイヤー以外の方は立ち入らないようお願いいたします。
- ・応援の際は節度を守り、誹謗中傷や罵声、過度なヤジなどはお控えください。
- ・大会運営や試合の進行を妨げる行為は固くお断りいたします。
- ・会場内での座り込み、寝込みなどの迷惑行為もご遠慮ください。

#### 【 携帯電話・喫煙について 】

- ・携帯電話は電源をお切りいただくか、マナーモードへ設定のうえ、試合の妨げにならないようご協力ください。
- ・会場内は全面禁煙です。喫煙は所定の喫煙所をご利用ください。(加熱式たばこ、電子たばこも同様の扱いと致します)
- ・ルールをお守りいただけない場合は、やむを得ず失格・退場となることがございます。

#### 【エントリー・大会運営について】

- ・エントリー確定後のキャンセルにつきましては、参加費の返金をいたしかねます。
- ・進行の妨げやトラブルの原因となるおそれがある方・チームは主催者の判断で退場して頂く場合がございます。その際の参加費等の返金は致しませんので予めご了承ください。
- ・大会中、主催者による写真や映像撮影を行います。撮影・使用に際し、個別のご了承や金銭的補償は行いません。広告や広報などで使用される場合があります。

#### 【その他のご注意】

・貴重品は各自で管理をお願いいたします。紛失・盗難などについて主催者は責任を負いかねます。